



筲箕灣崇真學校

Shaukiwan Tsung Tsin School



地址：香港筲箕灣巴色道三號

電話：2560 6272

網址：<https://www.skwtts.edu.hk/>

電郵：info@skwtts.edu.hk

e-Learning Makes Me Shine!



踏入 21 世紀，資訊科技的應用是學生將來踏足社會不可或缺的技能，故本校將資訊科技融入教學，實行 e-Learning，讓同學掌握知識，掌握技能。近年來，本校在各項的硬件、軟件上均力臻完善，為同學提供多元嶄新的科技設備，並逐漸將科技元素滲入各個科目及層面，務求提升教學效能，令課堂更有趣，學習事半功倍。



“掃一掃我，
認識多點崇真學校！”

本校 e-Learning 內容實在太豐富，其他未能輯錄的內容將刊登於下年度的專題特刊《e-Learn 2.0》，敬請期待。



妙「筆」可言 (點讀筆)

學習一種語言，離不開聽、說、讀及寫。點讀筆能隨時隨地成為孩子身旁的好老師。

本校推行妙「筆」可言計劃，學生可善用點讀筆輔助學習及重溫課堂重點，培養自主學習能力。

學生可利用點讀筆，自行溫習默書。學生只須用點讀筆點一點默書內容，便可聽着老師的錄音默寫內容。學生亦可利用點讀筆重溫部分中文及英文課文內容，有了這支「妙」筆，就大大減輕了雙職或家務繁重的家長幫助子女溫習的負擔。



《誦讀本》教材已加上點讀功能

中文科與普通話科合作，所有《誦讀本》教材均加上點讀功能，由老師朗誦各類詩詞及繞口令，學生可在轉堂及課餘時間跟隨點讀筆誦讀，提升文學素養及語感。

家長聲



1B 朱鑽濠家長

女兒透過點讀筆生動的語音，學習「詠鵝」這首詩，讀着讀着，很快便琅琅上口，輕輕鬆鬆地便學會這首家喻戶曉的唐詩。她更興奮地表示以後也要與我一同用點讀筆備課學習。



2A 馬延霆家長

當孩子閱讀時遇到不會的詞語，點讀筆可以即時解決問題，而且能幫助孩子增強朗讀技巧，非常實用。

學生無論在課堂或在家，都能隨時隨地自學，非常方便。



為配合妙「筆」可言計劃，本校嚴選優質英文圖書配備點讀功能。由學校外籍英語老師或學生為故事內容錄音，配以有趣的聲效，讓初小學生能一邊閱讀，一邊聆聽故事。

為了提升學生的英文水平，老師更為部分字詞附上解釋錄音，讓學生寓學習於娛樂。



學生在家使用點讀筆的情況

點讀筆集多項功能，可以英語發音、說故事、拼讀普通話等，激發孩子學習和閱讀的樂趣，藉着聲音帶動輕鬆互動的學習，真的妙「筆」可言！

2B 范瑩瑩家長

疫情中不斷創新、 發展新領域

利用科技走出校園直播旅遊 ——三家村

停課期間，本校除了「停課不停學」外，亦「停課不停旅行」，本校以「小眼睛，看世界」為題，運用資訊科技，初辦直播旅遊活動，讓學生可跨越地域和疫情的限制，透過熒幕與身處鯉魚門三家村現場直播的老師、商店老闆互動，即使坐坐也能體驗社羣活動的樂趣，亦藉此補償學生因疫情而未能旅行的遺憾。是次活動中，絕大部分學生和家長踴躍參與，他們都充滿期待，表現得興奮雀躍，又在網上電子互動留言板留言反映是次活動深得他們喜愛，此創新活動更獲得多間媒體報導呢！

直播旅遊——以「小眼睛，看世界」

感謝各界媒體報導

閱讀更多，請按以下連結



學生在家中參與直播旅遊，與現場的老師互動。



直播旅遊後還收到老師購買的手信，很滿足呢！



老師在學校進行直播支援，非常專業！



學生透過老師直播影像與店鋪老闆娘議價互動。

校園虛擬導覽系統 (Virtual Campus)

虛擬導覽系統是可讓學生學習虛擬實境的最新技術。本校外聘專業公司到校拍攝高清虛擬校園立體模型，並將其放置於學校網頁，方便學生及公眾人士瀏覽，了解學校。學生也參與拍攝校園生活花絮短片，並以聲音導航介紹校園設施。學生於電腦課也有學習虛擬實境的課程，並體驗虛擬實境校園導覽。



從虛擬實境校園導覽中看到的校園全貌



「自攜平板電腦 BYOD」計劃

自2015年起，本校已推行「自攜平板電腦BYOD」計劃，於課堂內加入電子互動元素，提升教學效能和趣味。下年度，四至六年級所有班別的同學將全面實行BYOD計劃。即使在疫情下，學生也可利用平板電腦在家上課和進行延伸學習，享受電子學習的好處。



Google Classroom

疫情下，老師和學生均不便回校，但為了不阻礙學習進度，本校全面推行以Google Classroom來交收及批改課業。老師善用Google Classroom的多元功能，設計各種功課，同學於停課期間繼續做功課，鞏固所學，老師也會批改回饋，使學習得以持續進行。



在疫情下，老師利用Google Classroom 批改學生的課業，給予學生即時回饋，跟進他們的學習情況。

科技設備提升學習趣味

本年度新增的電子設備：觸控顯示屏

繼一年級後，二至三年級的課室亦於本年度添置新的觸控顯示屏。下年度（2021-2022）四至六年級也會安裝觸控顯示屏，有別於傳統電子白板，它不僅擁有4K UHD的超高解析度，更提供全方位護眼方案，保護師生眼睛健康；配合為課室量身打造的書寫軟體，提高學生在課堂上的參與度，塑造有趣的學習環境。



學生在課堂上使用全新的觸控顯示屏



新購置的光敏樹脂3D打印機，同學可接觸最新3D打印技術，擴闊眼界。

創意與科技：光敏樹脂3D打印機

除了早前引入的立體打印機和3D Pen 立體打印筆外，近期學校亦購置了新的光敏樹脂3D打印機。這是細緻度極高的光固化3D打印機，能打印出細節繁複的物件，如機械工程部件、戒指托樣板及醫療模型。學生藉此化身小小工程師，設計並打印作品展示成果。



學生利用3D Pen 製作精美的模型



學生在立體打印創意比賽中獲得冠軍、3D筆立體繪畫比賽中獲得銀獎、立體逐格動畫設計比賽中獲得小學組一等獎



學生參加3D Pen 工作坊一起製作精美的模型

Temi 學習機械人

本校於今年新添兩部 Temi 學習機械人，均集結了頂尖的人工智慧、人機互動技術，及優秀的導航系統，能進行簡單的廣東話、英語、普通話、德文、日文及韓文等的語音對答及執行指令，更有遠端控制和視訊通話功能，提供優質的影音資訊，讓學生有另類的互動學習體驗。



穿着本校校服的 Temi 學習機械人，陪伴學生學習。

增強學生體能：「動感拍拍燈」和「藍芽跳繩機」

本校引入新型設備「動感拍拍燈」和「藍芽跳繩機」。「動感拍拍燈」可訓練學生反應和手眼協調；而「藍芽跳繩機」可記錄跳繩次數，最高記錄保持者可登上全校排行榜，讓學生互相比拼，一起進步。「藍芽跳繩機」更可變成一部常識問答機，以便舉辦不同的問答活動。

六年級同學於體育課上使用藍芽跳繩機



「藍芽跳繩機」可變身成常識問答機，供同學於閒時自我挑戰。



掃描以上的QR code，觀看有關學生在體育課上使用「藍芽跳繩機」和「動感拍拍燈」的情況

「衝上雲霄飛行計劃」

本校連續兩年開辦「衝上雲霄飛行計劃」，建立大型模擬飛行裝置，令學生有更真實的電腦模擬飛行體驗，推展航空教育。「電腦模擬飛行」系統配置專業電腦模擬飛行軟件及硬件操控桿，導師及機師教授學生（二至三人小組學習）操控飛機儀錶、航空控制塔術語和相關技術等，讓同學體驗「衝上雲霄」的感覺。學生參與計劃所累積的訓練時數還可計算到小型飛機飛行的訓練時數，為將來成為飛機師早做準備啊！



校長與學生一起體驗大型模擬飛行裝置，齊來做個小機師

LED Wall

本校禮堂安裝了一幅超級大型的LED Wall，相較從前的投影機更能清晰地向學生展示多媒體資訊，提供一個更完善、專業的舞台，讓學生盡展才能，發揮所長。



學校禮堂新設的LED Wall，使學生可在更專業的舞台上表演。



e-Learning Makes Learning Fun



音樂新領域： 崇真E樂團



E-樂隊片段

猜猜這些同學在用iPad做甚麼？上網課？做功課？看影片？統統都不是。他們是在合奏樂曲呢！本校成立了E樂團，同學利用iPad不同的樂器程式，在沒有實體樂器之下，合奏出美妙悅耳的樂曲。過程中，同學要豎起耳朵，專心聆聽，打準拍子，才能合奏出動聽的樂曲，甚具挑戰，難度一點也不比實體樂團低呢！



一起合奏樂趣多

豐富多彩的學習應用程式



老師利用有趣的應用程式提升學生的參與，使課堂更有趣味。

自本校推行BYOD「自攜電子設備計劃」後，本校各科老師已運用多種不同的應用程式及新科技來輔助教學，包括Nearpod、Kahoot、Quizlet、padlet、Sketches、Wordwall、VR等，讓學生更享受課堂，提高學習效能。



運用VR技術於課堂，令課堂饒有趣味。



沒有實體樂器一樣可以跟同學合奏樂曲



用iPad進行二人鋼琴合奏也很有趣啊！

專業的編程教學

編程 (Coding) 的好處多，例如能增進邏輯思考能力、解決問題能力和整理信息的能力等。現時本校低年級學習Scratch編程技巧，高年級學生則學習Mbot、Micro:bit等編程機械人，讓學生實習編程的技術。本校近年着重推動抽離式精英培訓，成果纍纍，三屆學生在香港教育城舉辦的Master Code編程大賽2017至2019，連續三年躋身三甲內。

- ★專業學習內容及 Minecraft 救災機械人編程大賽 2020 獎項 (Minecraft Gold Award)
- ★香港教育城主辦Master Code編程大賽2019 AI未來校園 (小學組——季軍)
- ★香港教育城主辦Master Code 編程大賽 2018 小公民大世界 (小學組——季軍)
- ★香港教育城主辦 Master Code 編程大賽2017 創建智慧城市 (小學組——季軍)



師生夢寐以求的未來校園影片



多個遊戲玩不停，學不停！



同學學有所成，於多屆比賽中獲獎



同學平日在電腦室學習各種編程Coding課程，掌握科技技術，鋪展未來



同學運用Minecraft創造出夢想校園



同學運用Micro:bit製作室溫度提示器及藥物時間囊。



教師與學生一同參與專業的Minecraft工作坊